Evento de clique

Podemos criar um método para o botão dessa forma

public void jogar(View view){  
  
}

# Criando botão dentro do OnCreate

Mas, vamos criar dentro do onCreate

public class CaixaActivity extends AppCompatActivity {  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

(.................)   
 });  
  
  
 // Podemos criar no onCreate  
 // onCreate = quando a tela for criada.  
 // Então aqui vamos fazer tudo quando a tela estiver sendo criada, vai ser criado tudo de forma automatica.  
  
  
 // Vamos pegar a referência do botao para fazer o evento de click  
  
 Button botao = findViewById(R.id.*botaoSalvar*); // Aqui vamos retornar um objeto ai podemos manipular da forma que quiser.  
 // setOnClickListener configura açao para o botao quando for clicada  
 botao.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 //onClickListener é onde vamos colocar as ações que queremos fazer.  
 @Override  
 public void onClick(View view) {  
 // Vamos por o codigo a ser executado  
 System.*out*.println("Botão foi clicado.");  
 }  
 }); // Dentro do parametro que vamos colocar a ação que queremos executar  
  
  
  
 }

# Alterar texto do botão

Button botao = findViewById(R.id.*botaoSalvar*); // Aqui vamos retornar um objeto ai podemos manipular da forma que quiser.  
botao.setText("Jogar agora!");